

La règle du jeu : Décoder la Belgique



LE JEU

DÉCODER LA BELGIQUE



Ce jeu est basé sur les connaissances générales de la Belgique.
Il vous fera passer un excellent moment.
Vous apprendrez peut-être même des choses !
Pour jouer, il faut être au minimum 2 personnes.
L'idéal est de jouer par équipe pour encore plus s'amuser.

Le but du jeu ?

Être le premier joueur à arriver sur la case "**Bravo**" mais avec l'obligation d'arriver pile sur cette case.
Au cas où le joueur fait un score au dé supérieur au nombre de cases le séparant de la victoire, il devra reculer d'autant de cases supplémentaires.
Il faut aussi répondre à un maximum de questions.
Enrichir ses connaissances sur la Belgique

Pour jouer, il vous faut :

Le plateau du jeu
Les cartes correspondant aux 4 catégories :

- ♣ **Bleu** : Géographie
- ♣ **Rouge** : Histoire & culture
- ♣ **Vert** : La Belgique fédérale
- ♣ **Violet** : Politique

Un dé
Des pions de différentes couleurs
Un sablier



Avant de démarrer la partie, déterminez qui commence, le choix se fait traditionnellement au lancer du dé.

Commencer une partie :

Tout d'abord, chaque joueur doit placer son pion sur la case « C'est parti ! ».

Le premier joueur lance le dé et déplace son pion d'autant de cases qu'indique son dé.

Lorsque le joueur s'arrête sur une case de couleur un autre joueur pioche une carte de la couleur de votre case et vous pose une question à choix multiples.

Par exemple : Il tombe sur une case rouge, il doit répondre à une question, la bonne réponse est notée sur la carte en rouge.

Si le joueur répond correctement, il rejoue, ou alors, il passe son tour.

Si vous tombez sur une case "stop", vous passez votre tour.

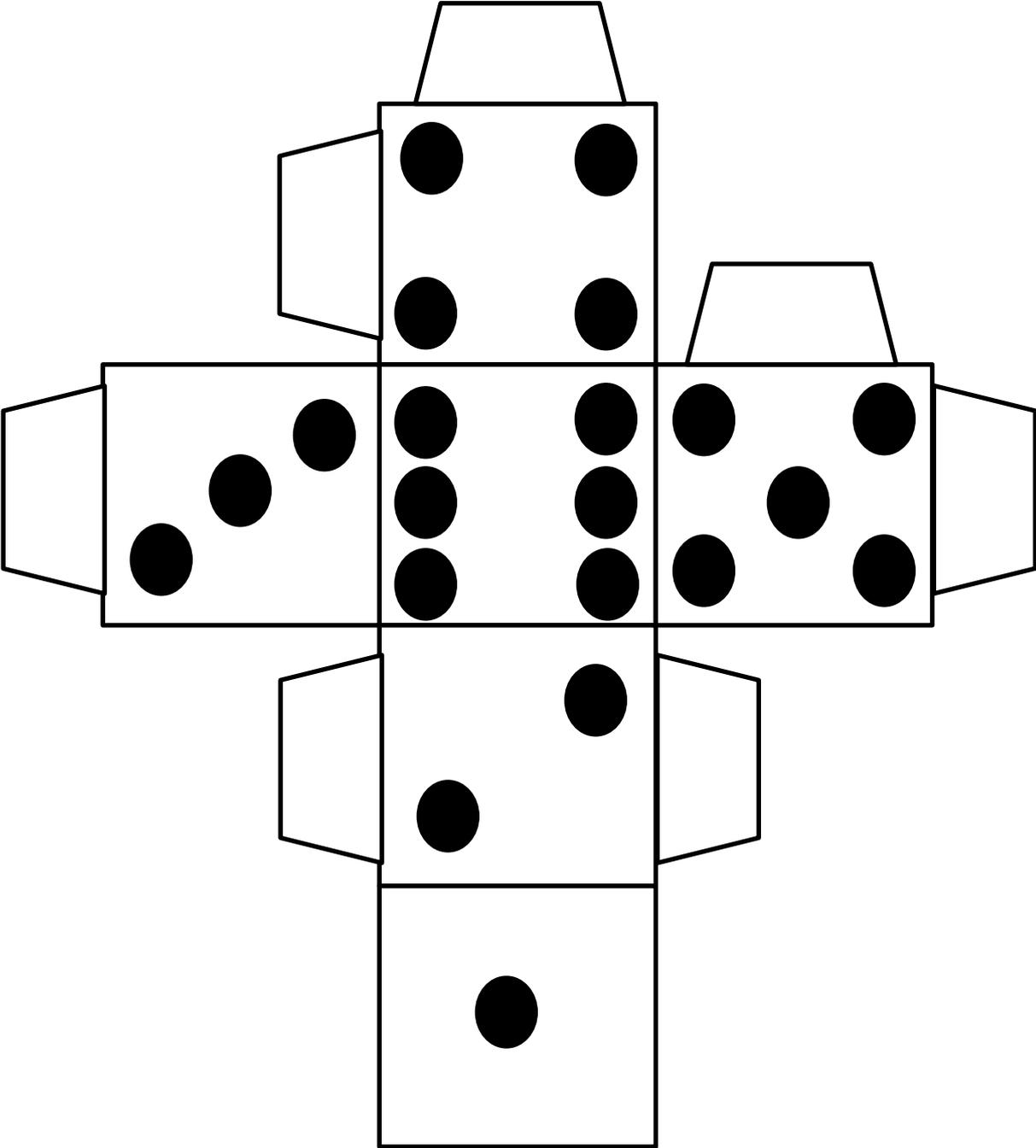


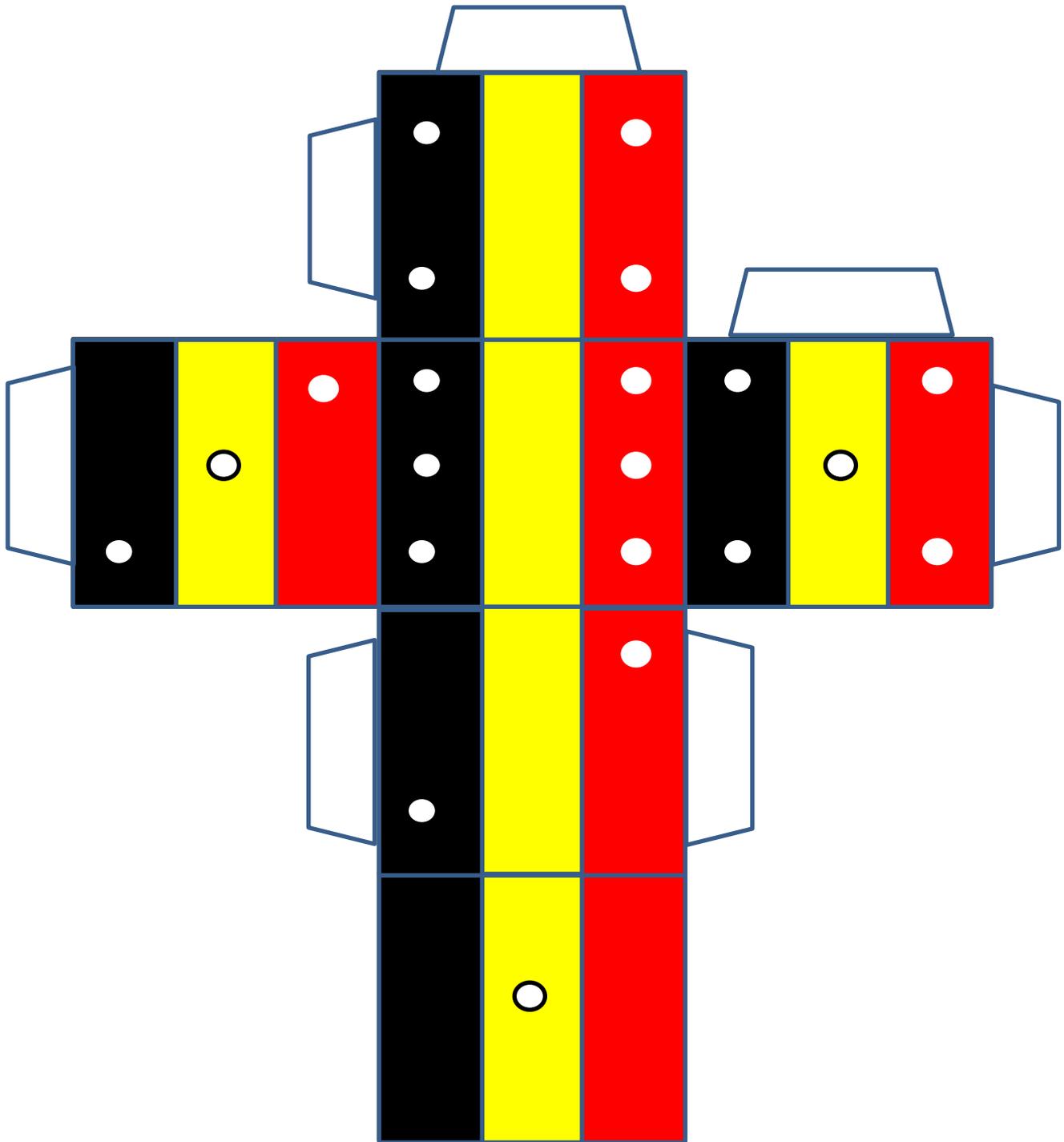
Voilà tout le matériel pour créer votre jeu

Décoder la Belgique



Créez votre dé





Des idées de pions



Faites votre Sablier

Ce qu'il vous faut :

- 2 bouteilles d'Orangina vides avec leurs bouchons (bulbe 25 cl)
- du sable coloré
- 1 set de mèches à perceuse pour métal de 2mm à 8mm
- de la colle spéciale plastique Super glue 3
- du papier de verre
- 1 ou plusieurs serre-joints
- 1 chronomètre

Les étapes de fabrication

- Rincer les bouteilles d'Orangina
- Laisser tremper le côté étiquette dans l'eau chaude pour les décoller
- Poncez et collez les 2 bouchons ensemble.

Maîtriser l'écoulement du sable

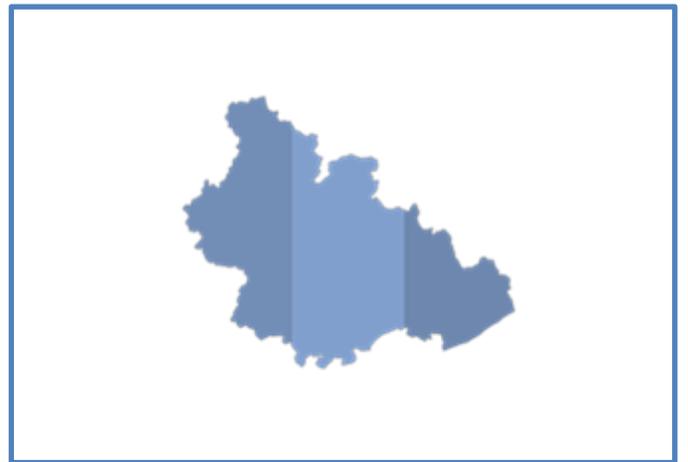
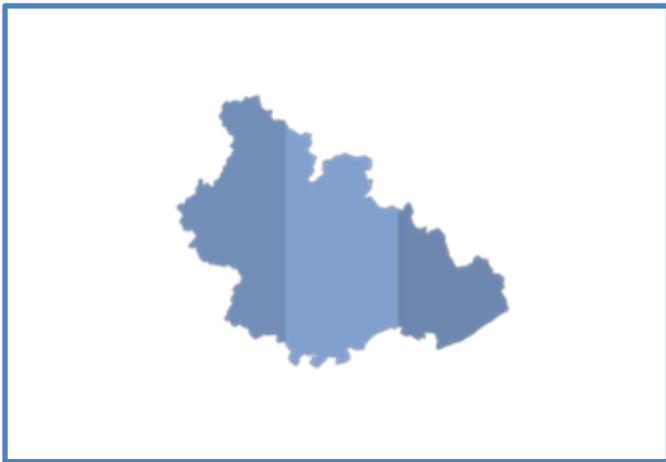
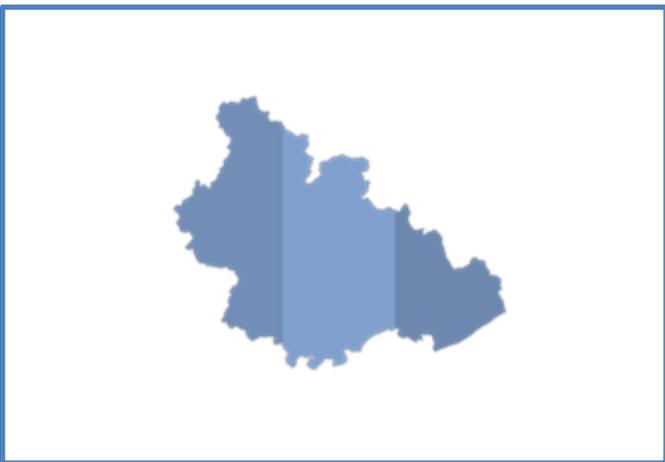
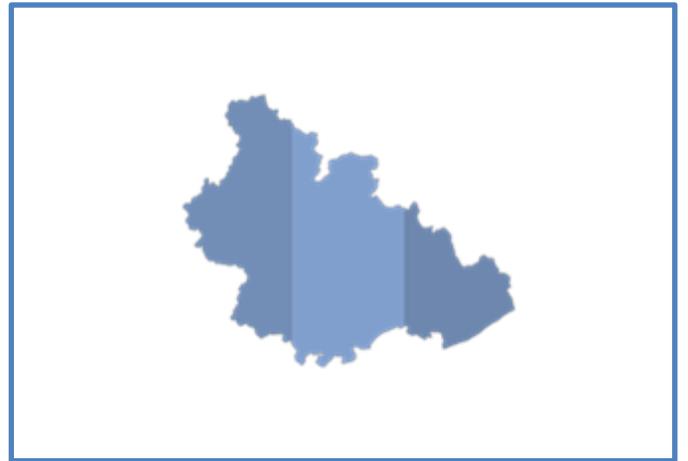
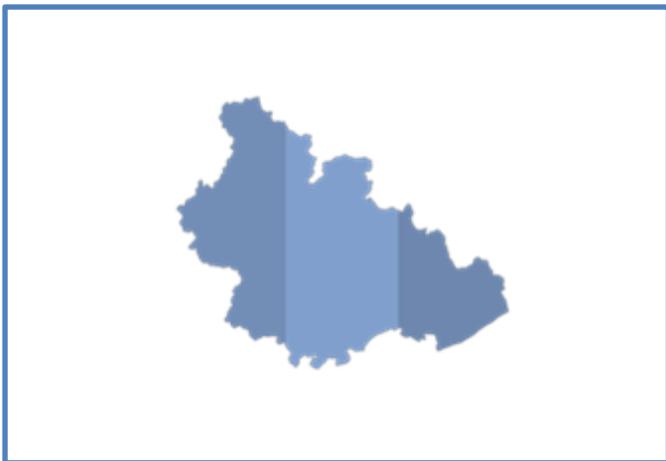
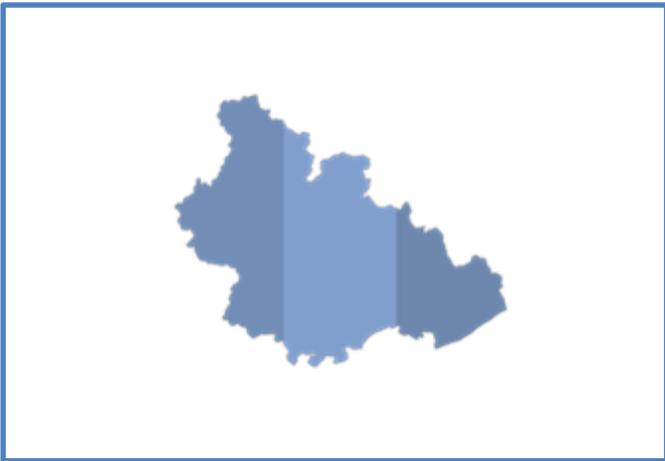
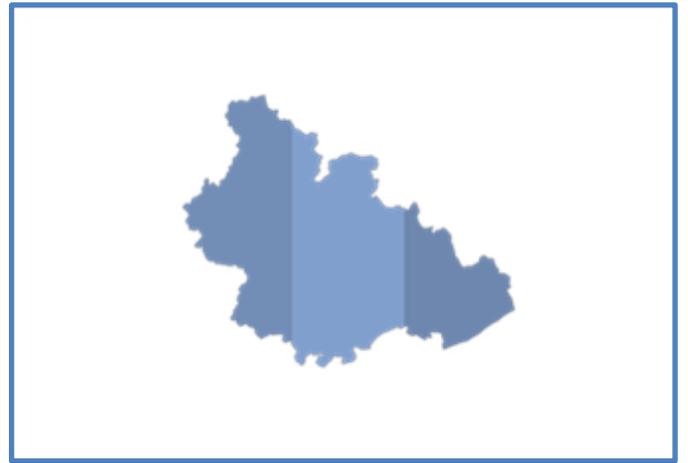
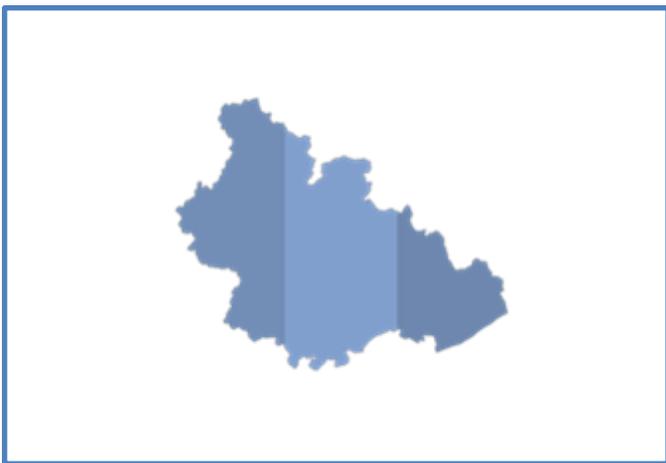
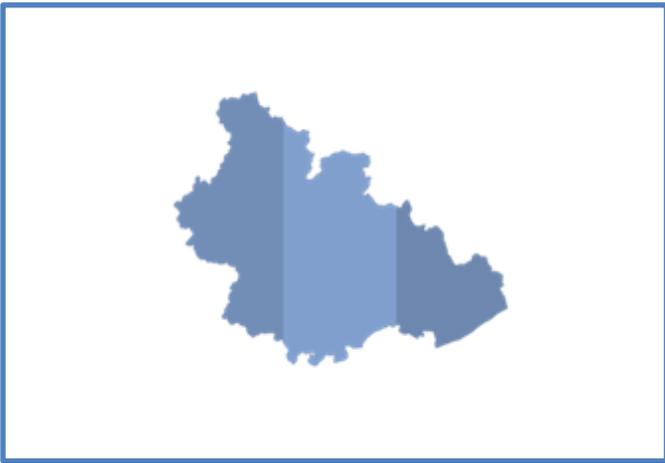
- ☛ 33 cl sable gros grain + 1 orifice de 8mm = 1minute

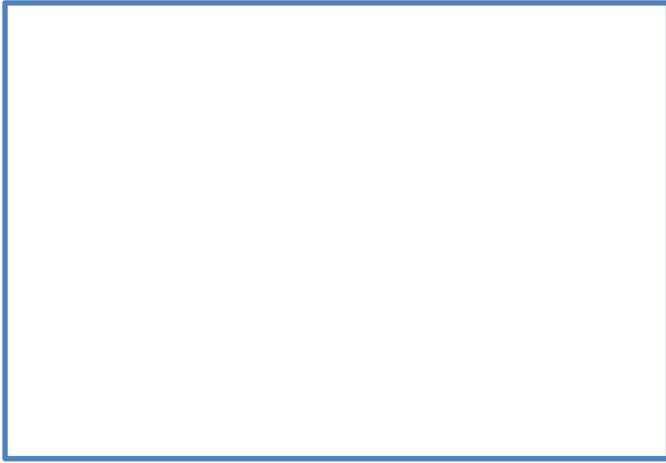
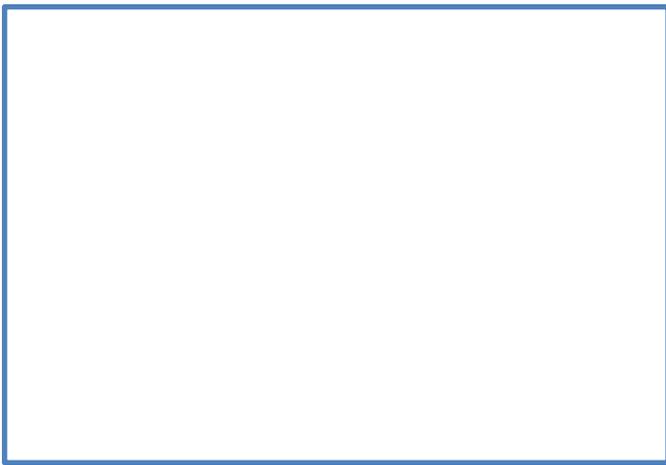


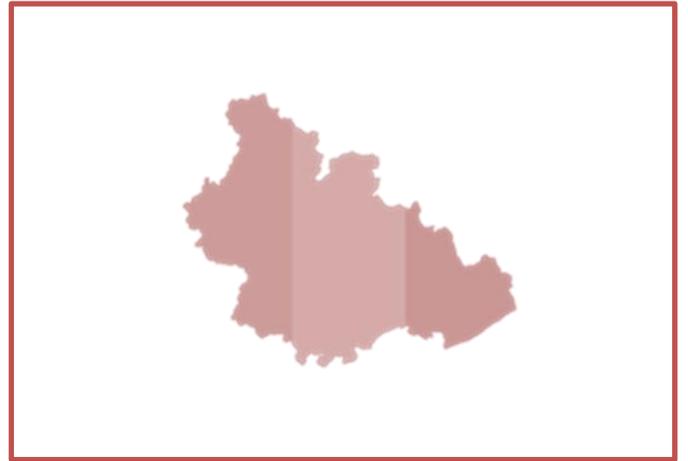
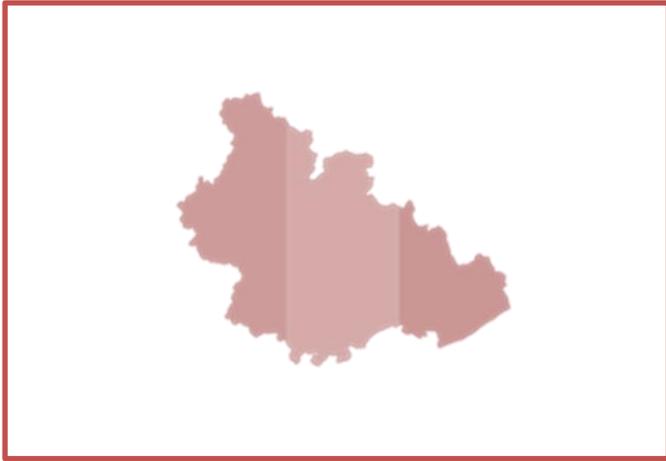
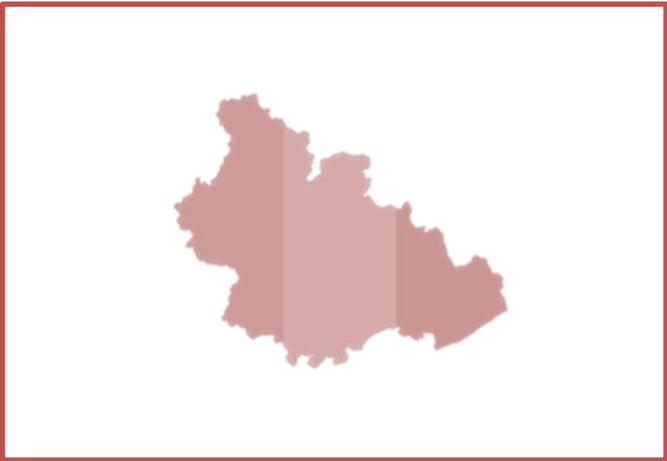
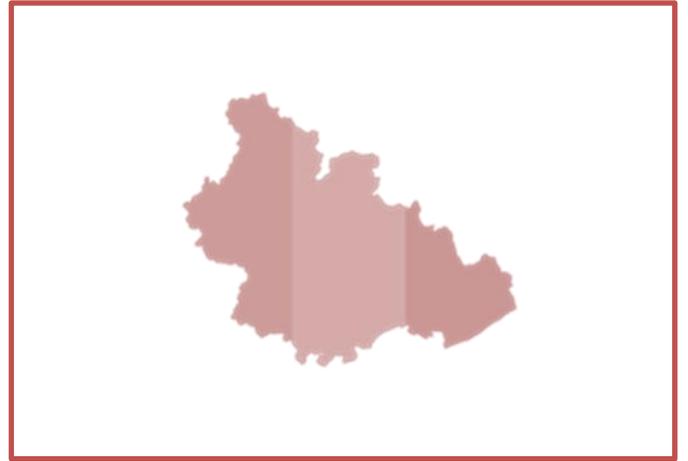
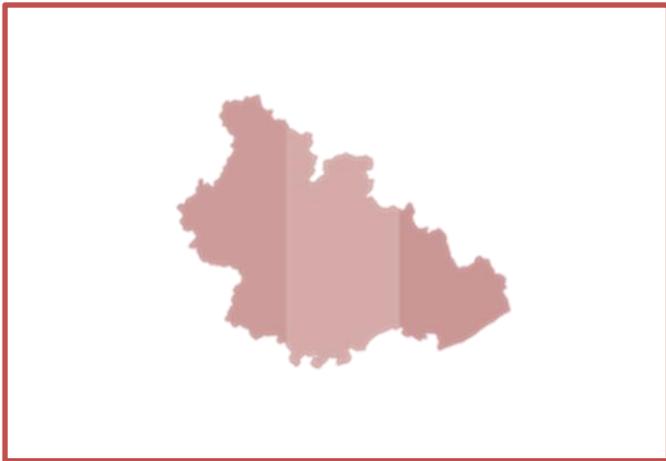
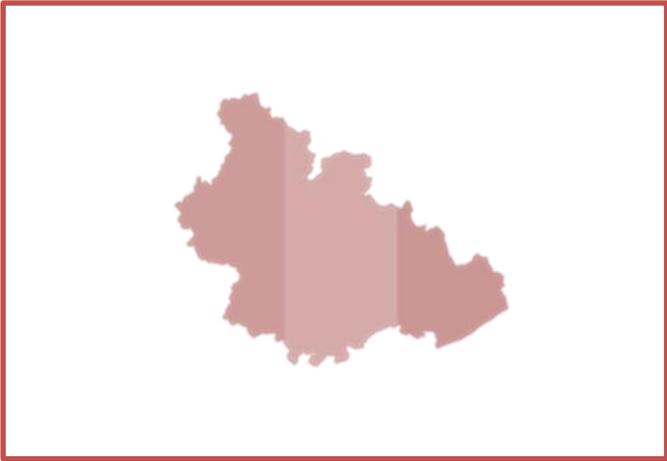
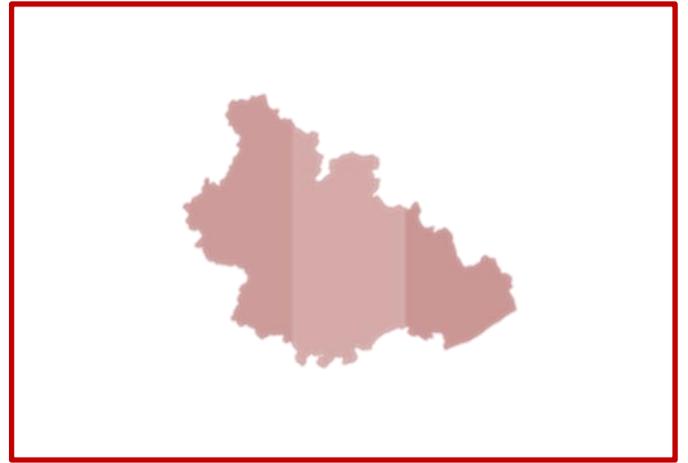
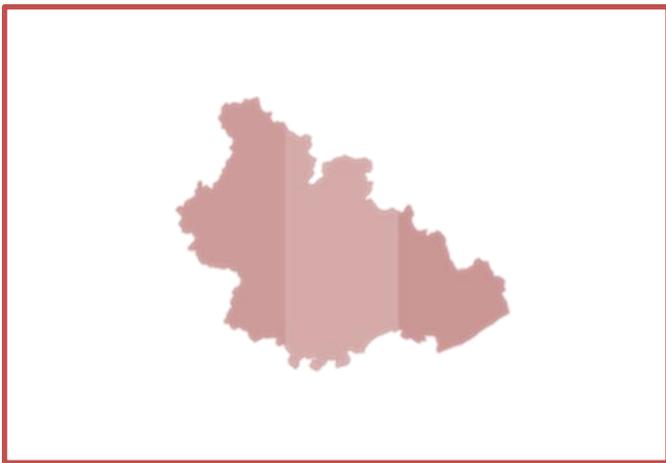
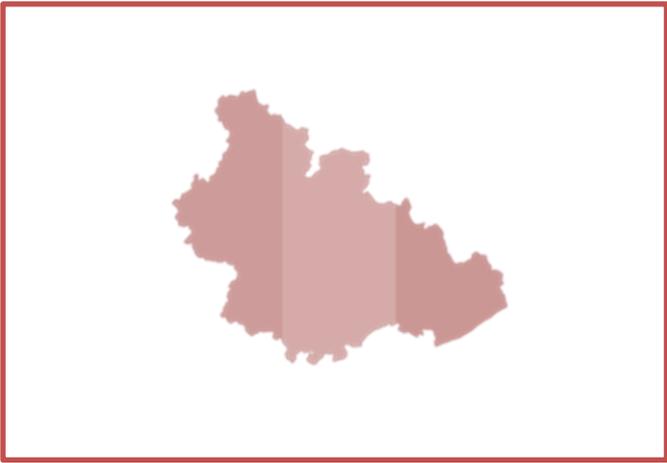
Créez vos cartes vous-même

**Inventez de nouvelles
questions pour compléter
votre jeu**

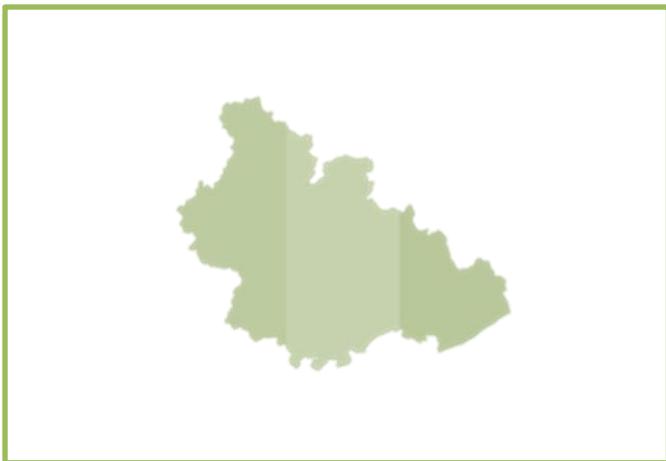


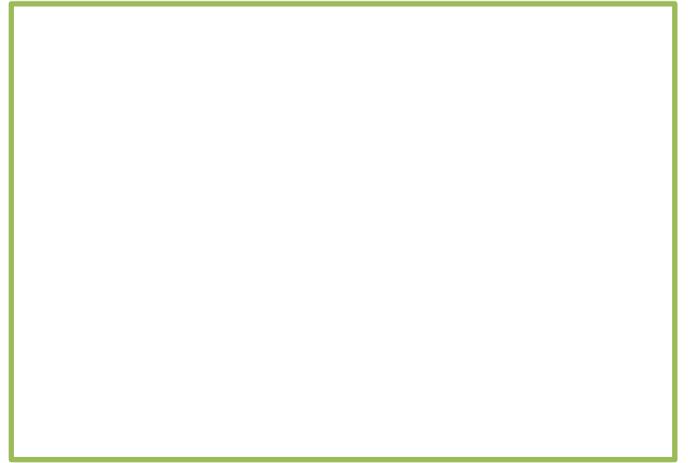
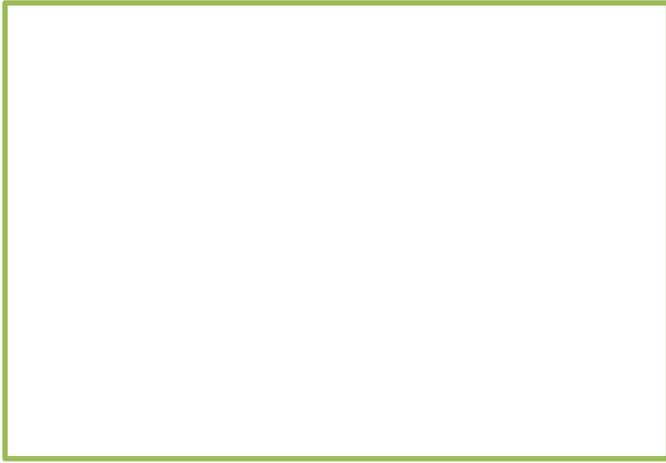
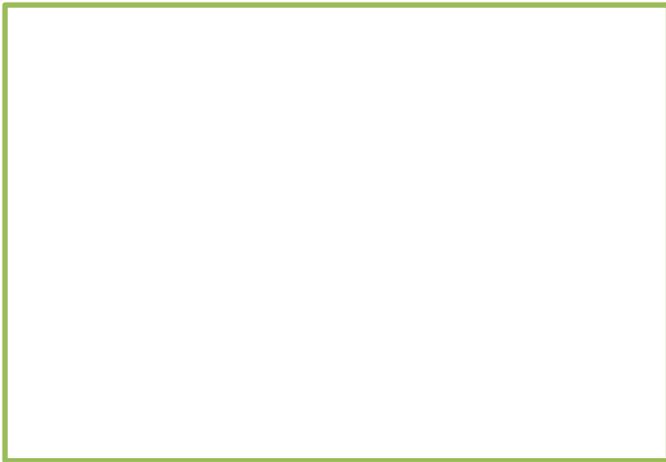
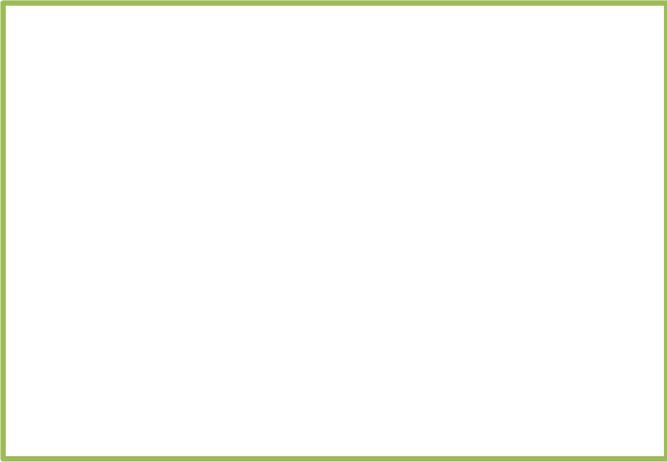
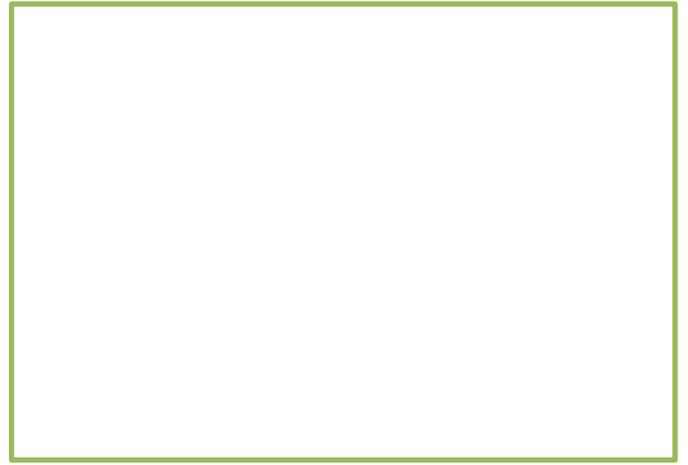
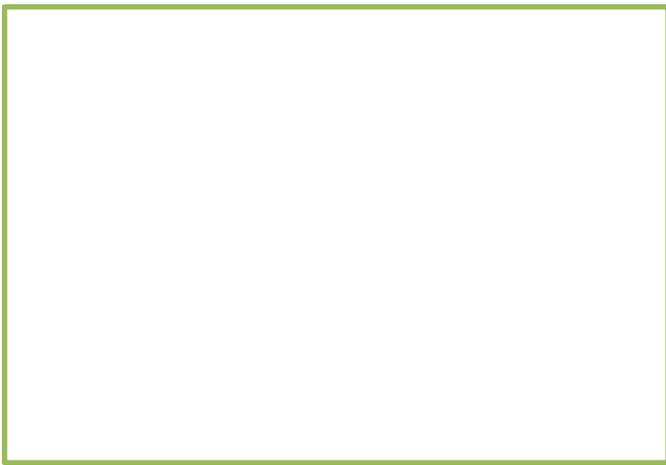
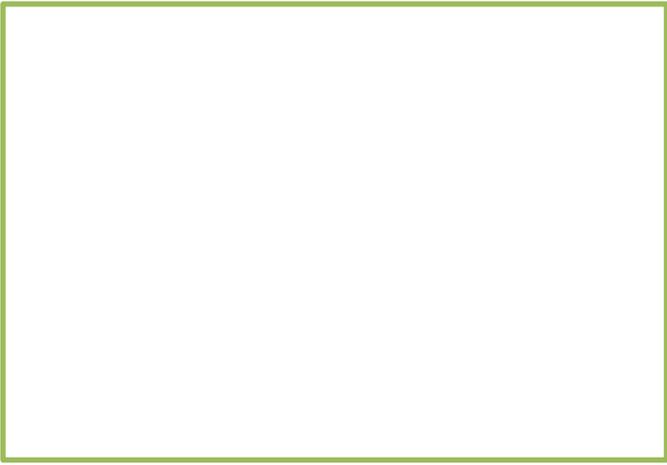


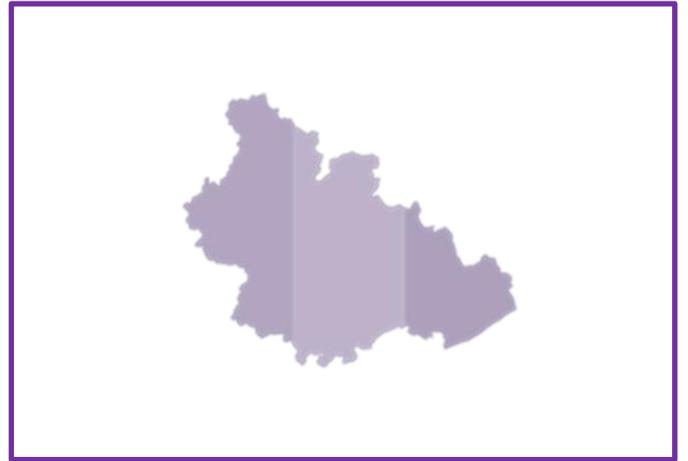
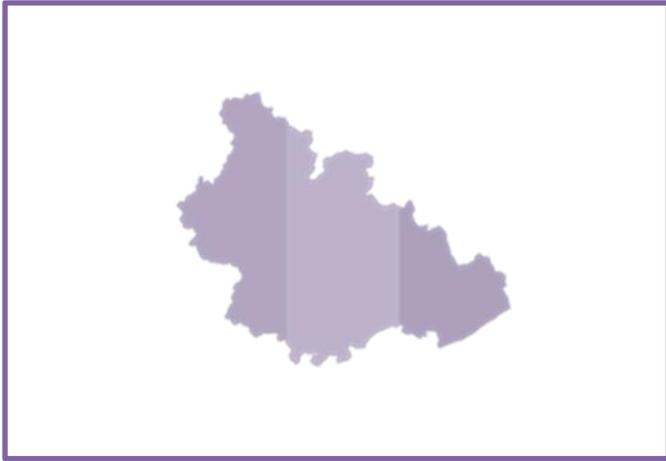
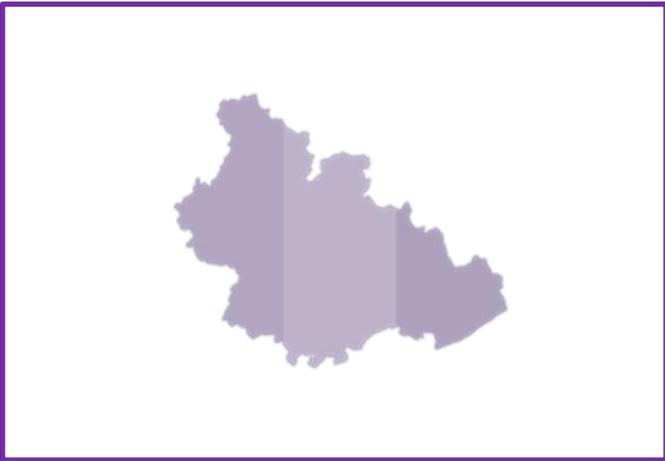
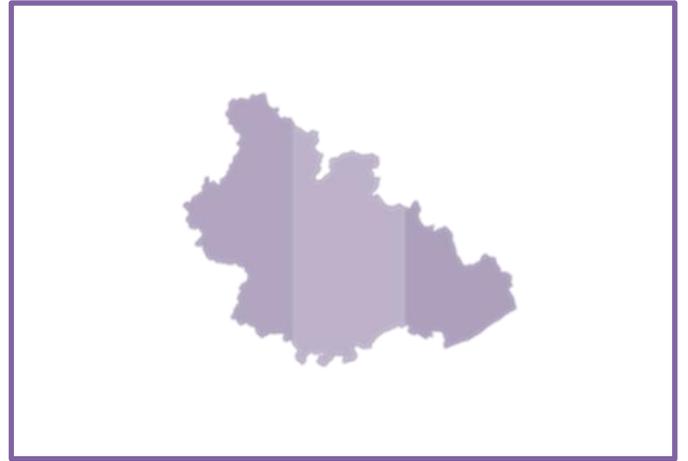
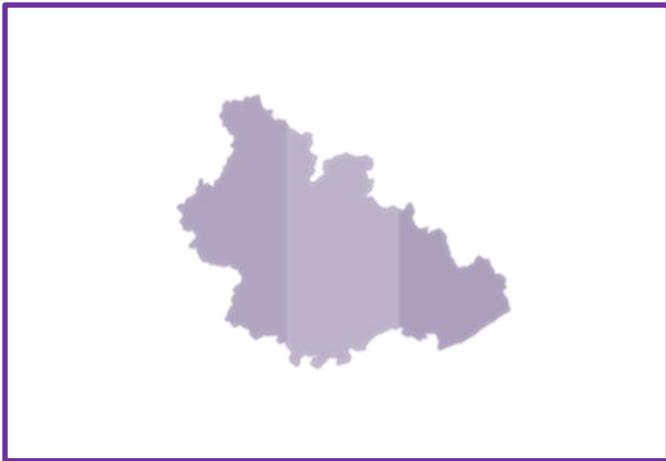
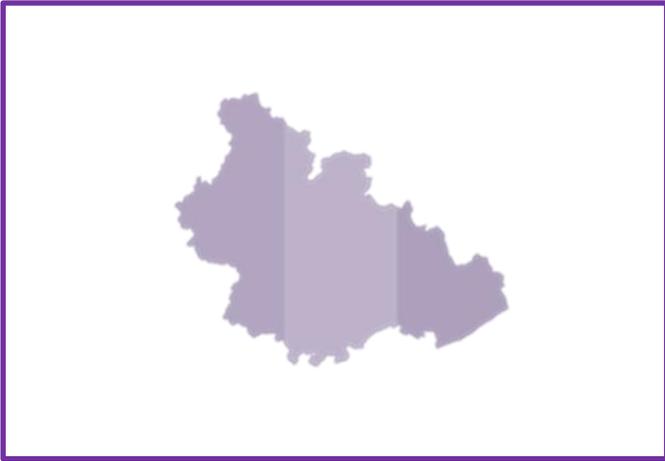
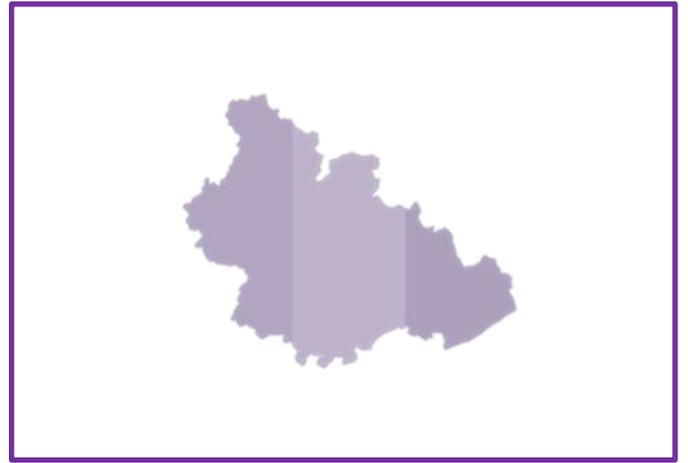
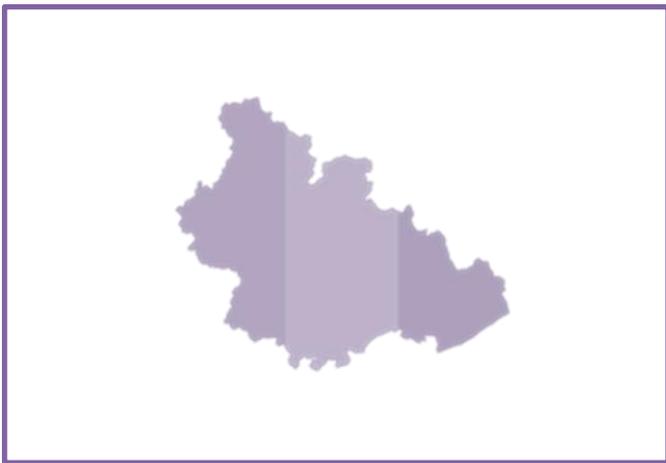
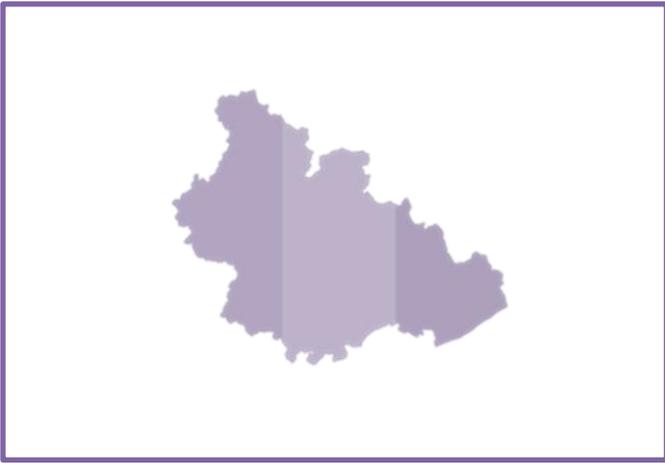














0	<i>C'est Parti!</i>		<i>Reculez de deux cases</i>							 <i>Rejouer</i>
				<i>Reculez de deux cases</i>		<i>Passez votre tour</i>				
 <i>Rejouer</i>										
						<i>Rejouer</i>	<i>Passez votre tour</i>	<i>Reculez de Trois cases</i>		
				Décoder la Belgique						
								<i>Reculez de huit cases</i>		
						<i>Passez votre tour</i>	<i>Reculez de deux cases</i>			
										
<i>Bravo!</i>							<i>Reculez de Sept cases</i>			

Après avoir imprimé votre plateau ci-dessus
Il ne vous reste qu'à vous amuser

